# Panel dan Navigasi

## Panel Provider

### Nama Brand

Jika Kamu ingin membuat logo pada filament ini, itu tempat pasti di **app/Providers/Filament/AppPanelProvider.php**, hanya perlu chaining method ->brandLogo(). seperti misalnya:

|  |
| --- |
| *app/Providers/Filament/AppPanelProvider.php* |
| public function panel(Panel $panel): Panel      {          return $panel              ->default()              ->databaseNotifications()              ->id('app')              ->path('/')              ->login()              ->brandName('POS Filament')              ->brandLogo(asset('image/eri.png'))              ->colors([                  'primary' => Color::Blue,              ])              ->discoverResources(in: app\_path('Filament/Resources'), for: 'App\\Filament\\Resources')              ->discoverPages(in: app\_path('Filament/Pages'), for: 'App\\Filament\\Pages')              ->pages([                  Pages\Dashboard::class,              ])              ->discoverWidgets(in: app\_path('Filament/Widgets'), for: 'App\\Filament\\Widgets')              ->widgets([                  Widgets\AccountWidget::class,                  Widgets\FilamentInfoWidget::class,              ])              ->middleware([                  EncryptCookies::class,                  AddQueuedCookiesToResponse::class,                  StartSession::class,                  AuthenticateSession::class,                  ShareErrorsFromSession::class,                  VerifyCsrfToken::class,                  SubstituteBindings::class,                  DisableBladeIconComponents::class,                  DispatchServingFilamentEvent::class,              ])              ->authMiddleware([                  Authenticate::class,              ])              ->sidebarCollapsibleOnDesktop()              ->viteTheme('resources/css/filament/app/theme.css');      } |

Namun perlu diingat bahwa kita belum memiliki folder dan gambar bawaan pada folder **public** yang di akses method **asset()**. Karena itu buatlah 1 folder dengan nama **image**, dan simpan gambar logo pada folder image tersebut.

Atau jika tidak ada logo, maka bisa menggunakan nama brand saja menggunakan chain method **->brandName(‘nama\_brand’).**

### Dark and Light

Secara bawaan, filament akan memberi opsi dark and light mode, yang itu bisa di ganti tepat di dropdown menu profil yang ada di kanan atas pada halaman. Jika Kamu tidak ingin dark, maka Kamu bisa memaksa agar filament tidak akan memberikan opsi dengan cara chain method seperti:

***->darkMode(condition: false, isForced: false)***

Atau bahkan sebaliknya, jika Kamu ingin pengguna tetap dalam dark mode, maka Kamu bisa lakukan:

***->darkMode(condition: true, isForced: true)***

Jika Kamu tetap ingin memberikan 2 opsi, maka jangan gunakan chain method ini.

## Navigation

Pada bagian ini, kita akan fokus mengatur navigasi ini. Untuk contoh saja, saya akan coba untuk mengganti icon yang ada di **app/Filament/Resources/KategoriResource.php** seperti:

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/KategoriResource.php* |
| class KategoriResource extends Resource  {      protected static ?string $model = Kategori::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Kategori';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-hashtag';  ...  ...  } |

Setelah itu, jika Kamu refresh di browser, maka harusnya icon untuk Kategori akan sudah berganti.

### Group dan Icon

Saya akan menunjukkan keseluruhan nya. Namun kali ini saya akan buat juga group nya, sehingga nanti masing-masing dari navigasi akan mempunyai semacam parent.

1. Kategori Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/KategoriResource.php* |
| class KategoriResource extends Resource  {      protected static ?string $model = Kategori::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Kategori';  protected static ?string $navigationGroup = 'Stok';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-hashtag';  ...  ...  } |

1. Pelanggan Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/PelangganResource.php* |
| class PelangganResource extends Resource  {      protected static ?string $model = Pelanggan::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Pelanggan';      protected static ?string $navigationGroup = 'Transaksi';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-users';  ...  ...  } |

1. Pesanan Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/PesananResource.php* |
| class PesananResource extends Resource  {      protected static ?string $model = Pesanan::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Pesanan';      protected static ?string $navigationGroup = 'Transaksi';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-shopping-bag';  ...  ...  } |

1. Produk Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/ProdukResource.php* |
| class ProdukResource extends Resource  {      protected static ?string $model = Produk::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Produk';      protected static ?string $navigationGroup = 'Stok';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-cube';  ...  ...  } |

1. PenyesuaianStok Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/PenyesuaianStokResource.php* |
| class PenyesuaianStokResource extends Resource  {      protected static ?string $model = PenyesuaianStok::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Penyesuaian Stok';      protected static ?string $navigationGroup = 'Stok';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-folder';  ...  ...  } |

### Reorder

Secara bawaan, grup **Transaksi** akan menjadi nomor 2, dan **Stok** akan menjadi nomor satu, karena saya ingin **Transaksi** menjadi nomor 1, maka itu bisa kita atur tepat pada **app/Providers/Filament/AppPanelProvider.php** nya, dengan membuat chain method **->navigationGroups()** seperti:

|  |
| --- |
| *app/Providers/Filament/AppPanelProvider.php* |
| public function panel(Panel $panel): Panel      {          return $panel              ...              ->viteTheme('resources/css/filament/app/theme.css')              ->navigationGroups([                  'Transaksi',                  'Stok',              ]);      } |

Dengan begitu, maka **Transaksi** akan menjadi yang pertama.

### Preview

Kemudian jika Kamu mau, kita bisa juga membuat semacam counter di navigasi ini. Untuk yang pertama, silakan buka file dari **app/Filament/Resources/ProductResource.php**, dan silakan tambah 1 method tepat dipaling bawah dengan nama **getNavigationBadge()** seperti:

|  |
| --- |
| *app/Providers/Filament/AppPanelProvider.php* |
| public static function getNavigationBadge(): ?string      {          return static::$model::count();      } |

Kemudian, silakan Kamu refresh di browser, untuk navigasi produk harusnya akan mempunyai semacam badge yang menghitung jumlah dari produk yang Kamu punya saat ini. Tentu Kamu bisa membuat semua itu ke dalam trait dan tinggal di gunakan di setiap class. Pertama, saya akan buat 1 folder dengan nama **Traits** di dalam folder **app**. Kemudian di dalam **Traits** saya akan buat file dengan nama **HasNavigationBadge.php**, dan isi nya kurang lebih seperti:

|  |
| --- |
| *app/Traits/HasNavigationBadge.php* |
| <?php  namespace App\Traits;  trait HasNavigationBadge  {      public static function getNavigationBadge(): ?string      {          return static::$model::count();      }  } |

Kemudian, silakan hapus method yang tadi kita buat di **ProdukResource**, dan sekarang tambahkan trait nya di class ini pada setiap resource yang kita punya:

1. Kategori Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/KategoriResource.php* |
| class KategoriResource extends Resource  {      use HasNavigationBadge;      protected static ?string $model = Kategori::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Kategori';  protected static ?string $navigationGroup = 'Stok';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-hashtag';  ...  ...  } |

1. Pelanggan Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/PelangganResource.php* |
| class PelangganResource extends Resource  {      use HasNavigationBadge;        protected static ?string $model = Pelanggan::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Pelanggan';      protected static ?string $navigationGroup = 'Transaksi';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-users';  ...  ...  } |

1. Pesanan Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/PesananResource.php* |
| class PesananResource extends Resource  {      use HasNavigationBadge;        protected static ?string $model = Pesanan::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Pesanan';      protected static ?string $navigationGroup = 'Transaksi';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-shopping-bag';  ...  ...  } |

1. Produk Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/ProdukResource.php* |
| class ProdukResource extends Resource  {      use HasNavigationBadge;      protected static ?string $model = Produk::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Produk';      protected static ?string $navigationGroup = 'Stok';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-cube';  ...  ...  } |

1. PenyesuaianStok Resource

|  |
| --- |
| *app/Filament/Resources/PenyesuaianStokResource.php* |
| class PenyesuaianStokResource extends Resource  {      use HasNavigationBadge;        protected static ?string $model = PenyesuaianStok::class;      protected static ?string $navigationLabel = 'Penyesuaian Stok';      protected static ?string $navigationGroup = 'Stok';      protected static ?string $navigationIcon = 'heroicon-o-folder';  ...  ...  } |

Jika berhasil, maka harusnya tampilan nya akan menjadi seperti berikut:

